



**Candidatura N. 1055462**  
**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	'VIRGILIO'
<b>Codice meccanografico</b>	CLIS008003
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
<b>Indirizzo</b>	CONTRADA PRATO SNC
<b>Provincia</b>	CL
<b>Comune</b>	Mussomeli
<b>CAP</b>	93014
<b>Telefono</b>	0934993967
<b>E-mail</b>	CLIS008003@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.virgiliomussomeli.edu.it/">https://www.virgiliomussomeli.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	706
<b>Plessi</b>	CLIS008003 - 'VIRGILIO' CLPC00801A - "VIRGILIO" CLRA008013 - "VIRGILIO" CLRA00850B - "VIRGILIO" CORSO SERALE



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1055462 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	"Uno zaino di sport"	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	"Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Coltivazioni ortofrutticole	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.646,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Cultural exchange and promotion by using ICT	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.	€ 6.482,00
Competenza in materia di cittadinanza	Siamo leggenda!	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Il piccolo pasticciere	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Virgilio a tavola!	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Al lavoro in sicurezza	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	La fattoria del gusto	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	Cocktails: PERFECT	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	"If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O	€ 5.082,00



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola 'VIRGILIO' (CLIS008003)

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Escape room tra realtà e finzione	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Storici in azione!	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 83.230,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: VIRGILIO ON THE ROAD

Progetto: VIRGILIO ON THE ROAD	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
"Uno zaino di sport"	€ 5.082,00
"Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"	€ 5.082,00
Coltivazioni ortofrutticole	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 16.646,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: "Uno zaino di sport"**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"Uno zaino di sport"
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto nasce con l'intento e la finalità di sviluppare e diffondere la cultura motoria ,fisica e sportiva negli studenti, al fine di contribuire e favorire corretti stili di vita, sviluppare la crescita del senso civico migliorandone l'aggregazione, l'integrazione, la collaborazione e la socializzazione. Il programma prevede la conoscenza di più attività sportive, tramite esperienze di gioco-sport-natura, attraverso le quali si avrà la possibilità di apprendere un ampio bagaglio culturale, motorio- naturalistico. Gli obiettivi specifici: offrire maggiori possibilità di apprendere e praticare una o più discipline sportive; partecipare attivamente ai giochi sportivi proposti collaborando e rispettando le regole; stimolare un rinnovato rapporto uomo-natura-territorio programmando, organizzando e realizzando attività didattiche e motorie in ambiente naturale. Attività proposte: calcetto; badminton; orienteering; trekking. Metodologia: ricerca-azione, problem solving, learning by doing, peer education.. Impianti ed attrezzature verranno utilizzati gli impianti esistenti nell'istituto; centri storici e percorsi paesaggistici dei paesi del vallone. Risorse umane : il progetto sarà affidato come esperto ad un docente interno di scienze motorie e ad un tutor interno. Durata; ore 30; periodo svolgimento: giugno- dicembre 2021. Materiali necessari: pullman per per il raggiungimento dei siti individuati per il trekking(Cammarata, Sutura);materiale per pronto soccorso, carta per fotocopiare, piccolo megafono. Autovalutazione, monitoraggio, verifica: test d'ingresso e di uscita; Griglie d'osservazione per rilevare: incidenza del progetto sugli alunni, raggiungimento degli obiettivi ed efficacia del progetto proposto.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30



**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: "Uno zaino di sport"**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: "Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	"Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"
<b>Descrizione modulo</b>	La proposta progettuale unisce il principio secondo cui l'attività teatrale ha un ruolo strategico di primo piano nella crescita globale del discente (legge 107/2015), ad uno degli obiettivi dell'Agenda ONU 2030, la promozione e il rispetto del patrimonio culturale, naturale e ambientale (goal 11.4). DESTINATARI: 20 alunni dei Licei e in particolare a quanti presentano fragilità (alunni BES e alunni a rischio dispersione) FINALITA': favorire la socializzazione e prevenire la dispersione scolastica. OBIETTIVI: far riflettere criticamente sulla funzione etica e civile del teatro, come racconto della bellezza che ci circonda e come strumento di valorizzazione del nostro patrimonio culturale (metateatro). SINTESI ATTIVITA': FASE 1: Brainstorming e presentazione del progetto; FASE 2: riflessione sui temi ambiente/patrimonio e sulla necessità della loro salvaguardia; FASE 3: laboratorio teatrale di scrittura creativa (individuale e/o di gruppo); FASE 4: realizzazione; FASE 5: rappresentazione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: "Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"**



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni**  
**Titolo: Coltivazioni ortofrutticole**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Coltivazioni ortofrutticole
<b>Descrizione modulo</b>	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Coltivazioni ortofrutticole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola 'VIRGILIO' (CLIS008003)

	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------





## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: RISCOPRIAMOCI AL VIRGILIO

Progetto: RISCOPRIAMOCI AL VIRGILIO	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia	€ 5.082,00
Cultural exchange and promotion by using ICT	€ 5.082,00
VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.	€ 6.482,00
Siamo leggenda!	€ 5.082,00
Il piccolo pasticciare	€ 5.082,00
Virgilio a tavola!	€ 5.082,00
Al lavoro in sicurezza	€ 6.482,00
La fattoria del gusto	€ 6.482,00
Cocktails: PERFECT	€ 5.082,00
Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio	€ 6.482,00
L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020	€ 5.082,00
Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano	€ 6.482,00
"If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O	€ 5.082,00
Escape room tra realtà e finzione	€ 5.082,00
Storici in azione!	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 83.230,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia



<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo proposto mira alla valorizzazione del patrimonio eno-gastronomico locale, attraverso un percorso che farà conoscere le tradizioni culinarie dai sicani agli arabi, passando per i romani, i bizantini fino ad arrivare agli spagnoli. Questa scelta si propone di far scoprire come, attraverso l'interazione tra civiltà molto diverse tra loro, la nostra terra abbia sviluppato una lunga e gloriosa tradizione gastronomica di tutto rispetto. In un momento come quello attuale, in cui si parla spesso, talvolta con connotazioni negative, dell'incontro tra popoli, l'intento è, dunque, da un lato ricordare l'importanza del confronto e del dialogo, soprattutto in un'ottica multiculturale (e l'arte culinaria fa parte a pieno diritto della cultura) e, dall'altro, riscoprire le nostre tradizioni e fare da ponte per trasmetterne il ricordo alle nuove generazioni. Il lavoro sarà articolato in tre fasi: nella I fase, dopo la definizione dei gruppi, saranno individuate le modalità e i tempi di attuazione per la raccolta del materiale, attraverso interviste, letture di fonti storiche sotto la guida del docente. Nella II fase gli studenti realizzeranno un prodotto multimediale (e-book), anche in lingua straniera, con le ricette e i piatti tradizionali che si sono susseguite in Sicilia sotto le varie dominazioni straniere. Nella III fase saranno illustrati i risultati di tali ricerche in un incontro finale con i rappresentanti del territorio, le associazioni culturali al fine di poter condividere il materiale informativo e descrittivo raccolto, e renderlo fruibile, attraverso il sito della Pro-loco per il valore culturale, storico ed alimentare.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza multilinguistica**

**Titolo: Cultural exchange and promotion by using ICT**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Cultural exchange and promotion by using ICT
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo progettuale si propone di potenziare le competenze linguistiche, digitali e di relazione anche mediante lo sviluppo del pensiero computazionale (esperienze di coding). Gli studenti avranno la possibilità di interagire in lingua inglese con gli stranieri che hanno comprato casa a Mussomeli e si trovano a soggiornare, anche per lunghi periodi, nel nostro paese. I prodotti degli scambi culturali, basati principalmente sulla promozione del nostro territorio, saranno realizzati su supporto digitale.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Cultural exchange and promotion by using ICT

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.
<b>Descrizione modulo</b>	Lo studio delle discipline scientifiche concorre alla formazione della personalità dei giovani sia nell'evoluzione del loro spirito critico sia nella loro promozione umana e intellettuale, stimolandone il processo di una maturazione integrale e armonica della personalità che consenta di: <ul style="list-style-type: none"> <li>· Acquisire un metodo di lavoro autonomo con cui riesaminare criticamente e sistemare logicamente le conoscenze via via acquisite;</li> <li>· Consolidare e potenziare le capacità logico-riflessive di astrazione, le capacità critiche, le capacità analitico-sintetico-deduttive di formalizzazione e di orientamento.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Siamo leggenda!**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Siamo leggenda!
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo proposto mira alla valorizzazione del patrimonio culturale locale, partendo da una disamina delle fonti letterarie. S'intende costruire un percorso di riflessione attraverso un'attenta analisi delle leggende legate al nostro territorio e dei luoghi che le caratterizzano, unendo in tal modo fantasia e storia e permettendo l'acquisizione di una maggiore consapevolezza e conoscenza del proprio contesto. Il modulo prevede più fasi: nella prima fase si chiariranno le finalità del progetto proposto e verranno analizzati i tratti caratteristici del genere in oggetto. Nella seconda fase si passeranno in rassegna le diverse leggende e si visiteranno i luoghi che le vedono protagoniste. Nella terza fase, nell'ottica della metodologia del Service Learning, gli alunni realizzeranno dei Podcast con registrazioni audio che contengano la narrazione delle leggende più significative. Lo scopo è quello di inserirle nel sito del Comune in modo da renderle fruibili all'intera comunità.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Siamo leggenda!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Il piccolo pasticcere**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Il piccolo pasticcere
<b>Descrizione modulo</b>	La progettualità è stata preceduta dall'analisi dei bisogni degli alunni e della realtà sociale, economica e produttiva del territorio. È emerso che per favorire un efficace orientamento e sviluppare competenze spendibili nel mercato del lavoro occorre puntare su un percorso innovativo in grado di rafforzare e completare la formazione degli studenti, che ormai rappresentano il futuro del settore ristorativo. Ambienti idonei che offrono l'opportunità ai ragazzi di integrare i percorsi teorici attraverso la conoscenza del mondo ristorativo con le tecniche avanzate di cucina.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Il piccolo pasticcere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Virgilio a tavola!**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Virgilio a tavola!
<b>Descrizione modulo</b>	La progettualità è stata preceduta dall'analisi dei bisogni degli alunni e della realtà sociale, economica e produttiva del territorio. È emerso che per favorire un efficace orientamento e sviluppare competenze spendibili nel mercato del lavoro occorre puntare su un percorso innovativo in grado di rafforzare e completare la formazione degli studenti che ormai rappresentano il futuro del settore ristorativo. Ambienti idonei che offrono l'opportunità ai ragazzi di integrare i percorsi teorici attraverso la conoscenza del mondo ristorativo e il galateo a tavola.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Virgilio a tavola!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Al lavoro in sicurezza**

#### Dettagli modulo



<b>Titolo modulo</b>	Al lavoro in sicurezza
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il corso si propone di consolidare i concetti sulla sicurezza nei luoghi di lavoro sviluppati all'inizio del terzo anno di scuola secondaria di secondo grado. Il progetto contempla lezioni in sede (laboratorio agroalimentare e azienda agricola) e visite guidate in aziende presenti sul territorio. In questo modo si può confrontare la teoria con la pratica.</p> <p>La moderna teoria del mantenimento di adeguati standard di sicurezza sui luoghi di lavoro si basa su due concetti fondamentali: la "lifelong learning (la formazione continua del lavoratore è essenziale per mantenere vive e aggiornate le conoscenze nel soggetto) e la B-BS (Behavior-Based Safety; corretto comportamento, al giusto modo di agire in tutte le circostanze). La salute e la sicurezza sul lavoro vanno perseguite tramite una cultura della prevenzione che si crea, innanzitutto, con la formazione e l'informazione. I lavoratori non sono solamente i soggetti tutelati ma anche attori attivi: devono essere consapevoli delle condizioni del proprio ambiente di lavoro, dell'utilizzo dei dispositivi di sicurezza e partecipanti alla valutazione dei rischi e nella prevenzione.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Al lavoro in sicurezza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: La fattoria del gusto**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La fattoria del gusto
----------------------	-----------------------





<b>Descrizione modulo</b>	Con il presente modulo si vogliono fornire agli alunni le competenze necessarie per progettare e gestire una "Fattoria del Gusto". Una delle tante sfaccettature dell'azienda agricola multifunzionale può essere rappresentata dall'azienda agricola come luogo di riscoperta delle tradizioni enogastronomiche, riproposte attraverso l'organizzazione di laboratori sensoriali e di esperienze pratiche per apprendere i segreti delle ricette popolari attraverso la realizzazione di prodotti contadini. Il modulo si articolerà in esperienze pratiche come produzione di formaggi, di pane casereccio, di conserve alimentari e laboratori sensoriali che permettano di riscoprire i sapori, i profumi e gli aspetti della cultura contadina dai quali nascono le migliori produzioni delle nostre campagne. Il modulo risponde alle finalità del bando in particolare per superare le criticità legate alle distanze sociali e relazionali dovute all'emergenza coronavirus.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La fattoria del gusto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Cocktails: PERFECT**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Cocktails: PERFECT
<b>Descrizione modulo</b>	Il modulo è stato ideato tenendo conto dell'analisi dei bisogni degli alunni e della realtà sociale, economica e produttiva del territorio. È emerso che per favorire lo sviluppo di figure del settore del catering occorre puntare su un percorso innovativo in grado di rafforzare e completare la formazione degli studenti, che ormai rappresentano il futuro del settore. Ambienti idonei che offrono l'opportunità ai ragazzi di integrare i percorsi teorici attraverso la conoscenza del mondo ristorativo e il galateo a tavola.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	CLIS008003
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Cocktails: PERFECT

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza imprenditoriale**

**Titolo: Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il corso è rivolto agli alunni del terzo e del quarto anno indirizzo IPSASR-IPSEOA., ha lo scopo di far conoscere le strategie di marketing che servono a valorizzare i prodotti tipici del territorio attraverso il potenziamento e l'innovazione di canali promozionali e di commercializzazione. Il progetto prevede lezioni in aula alternate a visite presso le aziende del territorio, dove gli studenti avranno l'opportunità di sperimentare in modo pratico e operativo quanto è stato oggetto di studio teorico.</p> <p>L'esperto si attiverà per spiegare, in un primo momento, le modalità di commercializzazione dei prodotti messe in atto dalle aziende visitate ; successivamente presenterà quelle strategie che possono consentire una maggiore diffusione e distribuzione dei prodotti . Pertanto, percorrerà con gli studenti le varie fasi necessarie per la realizzazione di un sito e di un e-commerce .Gli alunni potranno meglio capire le criticità , quegli aspetti che influenzano i consumatori , determinanti per garantire il successo e una vendita più produttiva e redditizia. Il progetto prevede inoltre la partecipazione ad eventi e iniziative di promozione delle eccellenze agroalimentari locali (vini, formaggi, salumi, ortaggi, frutta,).</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale



<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza imprenditoriale**

**Titolo: L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020
<b>Descrizione modulo</b>	I prodotti bio, gli alimenti a KM 0, la storia, l'arte e le tradizioni: un connubio vincente per l'Enogastronomo locale negli anni '20. Attraverso il suddetto progetto, gli studenti acquisiranno le conoscenze relativamente alle eccellenze territoriali, intrecciandole con usi, costumi, arte e tradizioni della zona del Vallone. L'intervento sarà strutturato attraverso una prima fase di studio del territorio, dove avranno un ruolo centrale le produzioni locali e le ricchezze artistico-culturali presenti; in seconda battuta, all'interno dei laboratori della scuola, gli studenti cureranno la realizzazione di alcuni piatti tipici della tradizione locale. Ove possibile, saranno organizzate uscite didattiche presso aziende di produzione agro-alimentare.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30



## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza imprenditoriale**

**Titolo: Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano
<b>Descrizione modulo</b>	Il comparto zootecnico dell'entroterra siciliano è caratterizzato da sistemi di allevamento ormai superati, pertanto occorre rilanciare questo comparto con l'introduzione di nuove razze che permettano all'allevatore un incremento reddituale. La valorizzazione passa anche da una corretta gestione del pascolo e da un utilizzo sostenibile delle risorse e alla conservazione del paesaggio, nonché ad una precisa e regolare gestione dei problemi legati alla condizionalità igiene e benessere degli allevamenti. Con il presente modulo si vogliono dare ai ragazzi quelle nozioni per avere delle competenze nel settore della progettazione e gestione dell'azienda zootecnica, e della promozione dei prodotti derivanti dall'allevamento delle nuove razze che si possono introdurre in azienda. Il modulo risponde appieno a quelle che sono le finalità del bando inerente la socializzazione che è venuta a mancare con l'emergenza covid 19.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

### Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

#### Titolo: "If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	"If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Considerando le Indicazioni Ministeriali, anche l'esperienza in piscina e? finalizzata a favorire il pieno sviluppo della persona, ponendola sempre al centro dell'azione educativa considerata in tutti i suoi aspetti: cognitivi, affettivi e relazionali. Il nuoto e? visto quindi come strumento educativo e culturale per favorire lo sviluppo dei valori che aiutano l'adolescente in un impegno sociale piu? completo.</p> <p>L'obiettivo primario e? quello di offrire ai ragazzi l'opportunita? di recuperare tutte le esperienze di vita che sono state sottratte loro dalla pandemia, di vivere la formazione in chiave piu? stimolante, gratificante e produttiva del modello tradizionale e soprattutto all'aria aperta. Non ultimi gli obiettivi di accelerare in modo ottimale il processo di socializzazione, per abituare i ragazzi, prima che si creino delle resistenze, a non provare mai vergogna del proprio corpo, a vincere la timidezza, a stare bene con i compagni, senza complessi, senza imbarazzo o inibizioni, in qualsiasi situazione e favorire una sana crescita psicofisica e un piu? vasto bagaglio di conoscenze motorie, ampliando dunque la presa di coscienza del proprio corpo vissuto, e non solo studiato.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: "If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: Escape room tra realtà e finzione**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Escape room tra realtà e finzione
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto nasce con l'intento di promuovere, attraverso attività ludiche e contesti stimolanti, l'acquisizione di strategie di apprendimento significativo, motivazione all'azione, consapevolezza del processo cognitivo. L'approccio ludico, caratterizzato dall'uso di serious games, giochi didattici, digitali e non, accompagnerà gli alunni in un meraviglioso viaggio nel mondo dell'avventura offrendo loro spunti suggestivi di riflessione, di svago e condivisione. Dopo una fase iniziale di approfondimento di temi scelti, si passerà a quella di attivazione del pensiero divergente attraverso le escape room. Esse avranno come scopo l'uscita dall'ambiente di gioco attraverso la risoluzione, da parte degli alunni, divisi in gruppi e dotati di dispositivi digitali, di uno o più enigmi contenuti all'interno di games learning accuratamente preparati dalla docente con rebus, quesiti di vario argomento in una cornice tematica avvincente e misteriosa contro un unico grande nemico: IL TEMPO.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Escape room tra realtà e finzione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli



**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Storici in azione!**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Storici in azione!
<b>Descrizione modulo</b>	Il presente progetto nasce con l'intento di promuovere, attraverso attività pratiche e contesti stimolanti, l'acquisizione di strategie di apprendimento significativo, motivazione all'azione, consapevolezza del processo cognitivo. L'approccio attivo attraverso la scoperta del mestiere dello storico renderà gli alunni parte attiva della loro conoscenza. Si partirà con lo studio e l'analisi delle scritture medioevali andando alla scoperta delle tecniche grafiche e stilistiche degli amanuensi, si analizzeranno pergamene, si imparerà a leggere le scritture antiche analizzando gli elementi che danno autenticità ad una fonte documentaria. Il percorso verrà completato con la visita all'Archivio di Stato di Agrigento con la visione dal vivo delle pergamene e dei documenti; la visita si arricchirà con un tour al MUDIA di Agrigento e alla Cattedrale da poco riaperta al pubblico dopo il restauro; così che gli alunni possano toccare con mano come l'importanza delle fonti storiche documentarie e materiali e la loro stessa conservazione è fondamentale per mantenere la memoria delle nostre origini.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CLIS008003
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Storici in azione!**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>





## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
VIRGILIO ON THE ROAD	€ 16.646,00
RISCOPRIAMOCI AL VIRGILIO	€ 83.230,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 99.876,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1055462)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 99.876,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	20/05/2021 11:26:44
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>"Uno zaino di sport"</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>"Educare alla bellezza: ciak, si esplora!"</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Coltivazioni ortofrutticole</u>	€ 6.482,00	





	<b>Totale Progetto "VIRGILIO ON THE ROAD"</b>	<b>€ 16.646,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Il sapore dei ricordi: ricette e cultura in Sicilia</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Cultural exchange and promotion by using ICT</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>VERSO LA MATURITÀ E L'UNIVERSITÀ: Approfondimenti di Matematica e Fisica.</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Siamo leggenda!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Il piccolo pasticciare</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Virgilio a tavola!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Al lavoro in sicurezza</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>La fattoria del gusto</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Cocktails: PERFECT</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Valorizzazione dei prodotti tipici del territorio</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>L' ENOGASTRONOMO DEL VALLONE NEGLI ANNI 2020</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Innovazione zootecnica nell'entroterra siciliano</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>"If you want to learn to swim jump into the water" – Una scuola d'H2O</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Escape room tra realtà e finzione</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Storici in azione!</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "RISCOPRIAMOCI AL VIRGILIO"</b>	<b>€ 83.230,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 99.876,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>