



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "VIRGILIO"  
LICEO CLASSICO - LICEO SCIENTIFICO - I.P.S.A.R.S. - I.P.S.E.O.A.  
MUSSOMELI

Circ. n. 119

Mussomeli, 20/01/2016

**Ai Sig. Docenti dell'IISS "Virgilio"**

**Agli studenti dell'IISS "Virgilio"**

**Ai dirigenti delle scuole secondarie di primo grado  
di Mussomeli e del territorio**

**Agli studenti delle 3 classi delle scuole secondarie di primo grado  
di Mussomeli e del territorio**

**Al Direttore dei SGA**

SEDE

**Oggetto: I Edizione del Concorso " Mi metto in gioco"**

L' IISS Virgilio di Mussomeli, in occasione della celebrazione del Decennale della istituzione della sezione Liceo Scientifico ed in seno alle attività programmate per la ricorrenza, è lieto di porgere alla Vostra cortese attenzione il bando, di seguito allegato, della I Edizione del Concorso "*Mi metto in gioco*". Certi di un vostro riscontro, si rimane a disposizione per qualsiasi informazione .



DIRIGENTE SCOLASTICO

(Dott.ssa Calogera Genco)

# Concorso “ *Mi metto in gioco*”

## I Edizione

**Scadenza iscrizione:** 11 Febbraio 2016

L'IISS “Virgilio”, in occasione del Decennale del Liceo Scientifico, indice la I edizione del Concorso “*Mi metto in gioco*”, volto a sollecitare la creatività degli studenti in vari linguaggi che facciano emergere la loro visione personale del mondo e li renda artefici delle proprie scelte culturali.

Il Concorso si articola nelle seguenti sezioni:

**Sezione A1: Poesia Inedita-** Aperta a tutti gli studenti della Terza media del territorio di Mussomeli e dei comuni vicini

**Sezione A2: Poesia Inedita-** Aperta a tutti gli studenti dell'IISS “*Virgilio*” di Mussomeli

**Tema: “La mia partita della vita”** I partecipanti dovranno sviluppare il tema esprimendo i propri sentimenti e le proprie emozioni di fronte a delle scelte importanti della propria vita, declinate in ogni loro possibilità. Particolarmente graditi saranno i componimenti in cui si guardi al “sapere” come componente importante per le proprie scelte

**Copie:** 2 copie di cui una sola completa di firma e dei dati personali, nome, cognome, data di nascita, classe e scuola di appartenenza

**Lunghezza:** max 20 versi

**Sezione B: Esperimento scientifico/matematico-** Aperta a tutti gli studenti della Terza media del territorio di Mussomeli e dei comuni vicini. Gli studenti dovranno realizzare un piccolo e semplice esperimento scientifico-matematico

La presentazione e dimostrazione dell'esperimento dovrà pervenire sotto forma di video all'indirizzo mail del “Virgilio” con oggetto: Concorso “Io mi metto in gioco”

**Sezione C: video messaggio/ cortometraggio -**Aperta a tutti gli studenti del Liceo Scientifico “*Virgilio*” di Mussomeli che, in occasione del Decennale del Liceo Scientifico, dovranno produrre un video di max 5 minuti inerente alla ricorrenza

**Sezione D: Logo -**Aperta a tutti gli studenti del Liceo Scientifico “*Virgilio*” di Mussomeli che in occasione del Decennale del Liceo Scientifico dovranno produrre un logo commemorativo

N.B. Tutti gli elaborati, tranne quelli della sez. B. devono pervenire presso la segreteria dell'IISS “Virgilio” entro le ore 13.00 del 12 febbraio 2016

**Premi:** Il primo classificato di ogni sezione riceverà una targa; il 2-3 pergamena; si prevedono menzioni per lavori particolarmente significativi. I Premi saranno consegnati nel corso della cerimonia di Premiazione che si terrà presso l' IISS “Virgilio” giorno 15 /02/2016 alle ore 11.00.

**Giuria:**

Presidente: Dott.ssa Calogera Genco, Dirigente scolastico dell'IISS “Virgilio” di Mussomeli  
Componenti: Proff. Calabrese S., Camerota C., Miceli M. C., Modica M., Modica C., Natale F., Saia G, Terrana G., Valenza A.